



ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

วิทยาเขตขอนแก่น

เรื่อง การประกวดตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอต ประจำปีการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙

ด้วย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น ได้รับเกียรติให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙ ระหว่างวันที่ ๗ - ๑๑ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ เพื่อให้การดำเนินงานเป็นไปด้วยความเรียบร้อย

เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ การแข่งขันฯ และให้นักศึกษา ได้มีส่วนร่วมในการจัดการแข่งขันครั้งนี้ วิทยาเขตขอนแก่น จึงมีมติให้จัดประกวด ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอต ประจำปีการแข่งขัน เพื่อนำผลการประกวดที่ได้รับรางวัลชนะเลิศไปใช้ในการต่าง ๆ ของการจัดการแข่งขันในครั้งนี้

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๙ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล พ.ศ. ๒๕๔๘ ประกอบกับคำสั่งสภามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ที่ ๐๑๔/๒๕๕๖ เรื่อง แต่งตั้ง รองอธิการบดีและรองอธิการบดีประจำวิทยาเขต มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ลงวันที่ ๘ มีนาคม ๒๕๕๖ และคำสั่งมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ที่ ๐๔๗๙/๒๕๕๖ เรื่อง มอบอำนาจให้รองอธิการบดีประจำวิทยาเขต ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี ลงวันที่ ๑๓ มีนาคม ๒๕๕๖ จึงประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น เรื่อง การประกวดตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอต ประจำปีการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙ โดยมีระเบียบการดังต่อไปนี้

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมประกวด

ผู้มีสิทธิ์ส่ง ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอตประจำปีการแข่งขัน ได้แก่ นักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ทั้งนี้ นักศึกษาที่ได้รับการแต่งตั้งเป็น คณะกรรมการตัดสินการประกวด ไม่มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวด

รายละเอียดของผลงานที่ส่งเข้าประกวด

๑. ตราสัญลักษณ์

- ๑) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องสามารถสื่อความหมายของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” (โดยเน้นการนำ ดอกประดู่ ซึ่งเป็นดอกไม้ประจำวิทยาเขตเป็นสัญลักษณ์ในการออกแบบ และให้มีเชื่อมโยง ทั้ง ๓ วิทยาเขต กับ ๑ ศูนย์กลาง โดยใช้

สื่อนี้ สื่อน้ำเงินแทนวิทยาเขตขอนแก่น สีชมพูแทนวิทยาเขตสกลนคร สีขาวแทนวิทยาเขตสุรินทร์ และสีแสดแทนศูนย์กลางนครราชสีมา)

- ๒) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องสะท้อนความเป็นเอกลักษณ์ของวิทยาเขตขอนแก่น
- ๓) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องสามารถนำไปใช้งานได้ทั้งกับสื่อสิ่งพิมพ์ และสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ทั้งในรูปแบบภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- ๔) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องมีข้อความ “ราชชมงคลอีสานเกมส์ ครั้งที่ ๓๔”
- ๕) เขียนบรรยายแนวความคิด ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการออกแบบ
- ๖) จะต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยใช้ประกวดในที่ใดมาก่อน หรือไม่ลอกเลียนแบบจากแหล่งใด ๆ
- ๗) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก คณะกรรมการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
- ๘) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ถือเป็นสิทธิ์ของวิทยาเขตขอนแก่น

๒. คำขวัญ

- ๑) ต้องสามารถสื่อความหมายของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙
- ๒) กำหนดความยาวของคำขวัญไม่เกิน ๑๖ พยางค์
- ๓) เขียนบรรยายแนวคิด ความหมาย และแรงบันดาลใจในการเสนอคำขวัญ
- ๔) สามารถส่งผลงานคำขวัญ เป็นภาษาไทย และ ภาษาอังกฤษ ได้ไม่เกิน ๑ ผลงาน
- ๕) จะต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยใช้ประกวดในที่ใดมาก่อน หรือไม่ลอกเลียนแบบจากแหล่งใด ๆ
- ๖) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก คณะกรรมการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
- ๗) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ถือเป็นสิทธิ์ของวิทยาเขตขอนแก่น

๓. มาสคอตประจำการแข่งขัน

- ๑) มาสคอตประจำการแข่งขัน ต้องสามารถสื่อความหมายของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙ (โดยกำหนดให้ใช้ งูจงอาง ซึ่งเป็นสัตว์สัญลักษณ์ในการออกแบบ และใช้สีน้ำเงินแสดเป็นหลักในการสื่อความหมาย)
- ๒) มาสคอตประจำการแข่งขัน ต้องจัดทำทำทางตามแบบครบทุกชนิดกีฬา ที่จัดการแข่งขันทั้งหมด ได้แก่ กรีฑา, ฟุตบอล, ฟุตซอล, บาสเกตบอล, วอลเลย์บอล, เซปักตะกร้อ, วอลเลย์บอลชายหาด, เปตอง, เทนนิส, เทเบิลเทนนิส, แบดมินตัน, หมากระดาน, ครอสเวิร์ด
- ๓) ภาพมาสคอตประจำการแข่งขัน ต้องสามารถนำไปใช้งานได้ทั้งกับสิ่งประดิษฐ์ ของที่ระลึก สื่อสิ่งพิมพ์ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ ทั้งในรูปแบบภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- ๔) เขียนบรรยายแนวคิด ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการออกแบบ
- ๕) จะต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยใช้ประกวดในที่ใดมาก่อน หรือไม่ลอกเลียนแบบจากแหล่งใด ๆ
- ๖) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก คณะกรรมการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
- ๗) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ถือเป็นสิทธิ์ของวิทยาเขตขอนแก่น

- หมายเหตุ ๑. การส่งผลงาน ให้ส่งในนามบุคคลเท่านั้น
 ๒. ส่งผลงานได้ไม่เกินประเภทละ ๑ ผลงาน แต่สามารถส่งได้ทั้ง ๓ ประเภท
 ๓. การมอบรางวัลการประกวด กำหนดมอบในพิธีเปิดการแข่งขันฯ

รางวัลการประกวด

๑. การประกวดตราสัญลักษณ์

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๒,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลชมเชย จำนวน ๒ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร

๒. การประกวดคำขวัญ

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลชมเชย จำนวน ๒ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร

๓. การประกวดมาสคอตประจำการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๑,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลชมเชย จำนวน ๑ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร

ข้อกำหนดของการส่งผลงานเข้าประกวด

๑. แบบตราสัญลักษณ์

๑.๑ แบบตราสัญลักษณ์ ที่ส่งเข้าประกวด จะต้องส่งมา ๒ รูปแบบ ประกอบด้วย

๑.๑.๑ แบบลงกระดาษแข็งขนาด A4 นำเสนอในรูปแบบของ Presentation Paper ประกอบด้วยแบบและแนวคิดในการออกแบบ ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ โดยนำเสนอภาพสัญลักษณ์ ๒ ขนาด ได้แก่ ภาพขนาดไม่ต่ำกว่า ๔x๔ นิ้ว และขนาด ๑x๑ นิ้ว และนำเสนอทั้งแบบสี และแบบลายเส้น ขาว-ดำ

๑.๑.๒ แบบบันทึก CD หรือ DVD ลงไฟล์ (.psd) ของ Adobe Photoshop และ (.ai) ของ Adobe illustrator พร้อมทั้งคลีเอทเอาต์ไลน์ฟอนต์

๒. คำขวัญ จะต้องถูกส่งมาเป็นแบบพิมพ์ลงกระดาษขนาด A4 ประกอบด้วย คำขวัญและแนวคิดในการนำเสนอคำขวัญ ส่งทางอีเมลล์แอดเดรส naksripiranun@gmail.com

๓. แบบมาสคอตประจำการแข่งขัน

๓.๑ แบบมาสคอตประจำการแข่งขันที่ส่งเข้าประกวดจะต้องถูกส่งมา ๒ รูปแบบ ประกอบด้วย

๓.๑.๑ แบบลงกระดาษแข็งขนาด A4 มาสคอตหลัก ๑ แผ่น และมาสคอต ตามชนิดกีฬา ๆ ละ ๑ แผ่น นำเสนอในรูปแบบของ Presentation Paper ประกอบด้วยแบบและแนวความคิดในการออกแบบ ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์

๓.๑.๒ แบบบันทึก CD หรือ DVD ลงไฟล์ (.psd) ของ Adobe Photoshop และ (.ai) ของ Adobe illustrator พร้อมทั้งคลีเอทเอาต์ไลน์ฟอนต์

๔. เขียนชื่อ-นามสกุล ที่อยู่ ที่สามารถติดต่อได้สะดวก หมายเลขโทรศัพท์ โดยแนบมาพร้อมกับผลงาน หากแบบที่ส่งมาไม่ถูกต้องตามข้อกำหนดจะถูกตัดสิทธิ์ในการพิจารณาทันทีโดยไม่มีข้อโต้แย้งใด ๆ ทั้งสิ้น

๕. ผลการตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

กำหนดการจัดส่งผลงานและการประกาศผลการตัดสิน

๑. กำหนดการส่งผลงาน

๑.๑ ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอตประจำการแข่งขัน

วันสุดท้ายของการรับผลงาน : วันที่ ๘ กรกฎาคม ๒๕๕๙ กรณีส่งผลงานทางไปรษณีย์ จะถือวันที่ประทับตราไปรษณีย์เป็นหลัก

๑.๒ คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการขยายระยะเวลากำหนดการส่งผลงาน และการประกาศผลการตัดสิน

๒. วิธีการนำเสนอผลงาน

๒.๑ ส่งตรงได้ที่แผนงานพัฒนานักศึกษา อาคาร ๑ ชั้น ๒ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น เลขที่ ๑๕๐ หมู่ ๖ ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น ๔๐๐๐๐

๒.๒ ส่งทางไปรษณีย์ โดยส่งผลงานมาที่ แผนงานพัฒนานักศึกษา อาคาร ๑ ชั้น ๒ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น เลขที่ ๑๕๐ หมู่ ๖ ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น ๔๐๐๐๐ โดยระบุข้อความว่า “การประกวด.....การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน” ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์”

๒.๓ ส่งทางอีเมลล์แอดเดรส naksripiranun@gmail.com พร้อมแนบชื่อ ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ อีเมลล์ที่สามารถติดต่อได้ โดยระบุข้อความว่า “การประกวด.....การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์”

๓. การประกาศผลการตัดสิน

๓.๑ ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอตประจำการแข่งขัน

ประกาศผลการตัดสิน : ภายในวันที่ ๑๕ กรกฎาคม ๒๕๕๙ ผ่านทางเว็บไซต์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น www.kkc.rmuti.ac.th

๔. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

นางสาวพิรารรณ โสตรจำ ห้วนหน้าแผนงานพัฒนานักศึกษา ๐๘๗-๑๐๙-๖๓๙๕

นายไพระนันท์ นาคศรี เจ้าหน้าที่แผนงานพัฒนานักศึกษา ๐๘๑-๗๙๘-๗๙๖๕

ประกาศ ณ วันที่ ๗ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๕๙

๐๑๓ 

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์อาดา รียมธรรพ์พงษ์)

รองอธิการบดีประจำวิทยาเขตขอนแก่น ปฏิบัติราชการแทน

อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน